

Doppel – Basis-Taktik

Ziele:

- miteinander Spass haben
und Punkte machen
→ optimale
Feldabdeckung
(Magnetnadelsystem)
- Angriff gewinnt

Das heisst:

→ konsequentes Laufen

→ Angriff halten

→ kluge Verteidigung

→ 1. Entscheidung über
Angriff/Verteidigung
= 1. Schlag (Service bzw.
Return)

Angriff halten

- aktiver Vorder- und Hinterfeldspieler
- Vorderspieler wählt die optimale Position und bestimmt wohin der Angriff kommt (meistens zwischen die Verteidiger)
- Hinterfeldspieler variiert die Schläge/Tempo anhand der Situation
- Rotation im Angriff

Kluge Verteidigung

- optimale Abwehrposition
→Beine + Racket bereit!
- Seitwärts verschieben
anhand der Situation
- Angreifer bewegen (Lobs
genug hoch + lang, Seite
wechseln)
- Kontermöglichkeiten
schaffen: flache, schnelle
oder sehr kurze (Block)-
Abwehr an Seite

Service und Return

- Service kurz in Mitte =
möglichst kurze Flugbahn,
Service lang nach aussen
= langer Laufweg für
Gegner
- Return früh annehmen!
Kurzer Service:
 - flach nach aussen/Mitte
 - gerader Netzdrops
 - MixedpunkteLanger Service:
 - Smash/Drop zw. Gegner